



PRIMAFLEX

Vernis d'accrochage

Pour l'accroche des :

Peintures acryliques

Enduits à Froid



LES POINTS FORTS

Performances produits

Le PRIMAFLEX est un primaire très liquide à base de résines acryliques modifiées favorisant l'accroche des peintures ou des enduits à froid sur les supports difficiles :

Formule ultra fluide

Mouillage optimisé du support grâce à sa forte teneur en solvants

Utile quand les peintures ou les deux composants n'ont pas d'adhérence suffisante sur le support

Le PRIMAFLEX améliore l'adhérence mais ne garantit pas une accroche systématique, en particulier sur les supports lissés ou certains supports en béton. Il ne doit pas être utilisé sur des supports en enrobés neufs car sa teneur en solvant aurait tendance à dissoudre le support.

Le PRIMAFLEX n'est pas un produit de marquage. Il n'est pas certifié NF Équipements de la route

Un produit performant pour un Développement Durable

Produit à très faible dosage

Rapport d'Analyse du Cycle de Vie du produit réalisé et disponible

Produit prêt à l'emploi

LA MISE EN ŒUVRE

Mise en œuvre et précautions d'emploi

Application à la brosse, rouleau ou machine pneumatique ou airless.

Sur support propre sec et cohésif ou anciens enduits à froid .

Hygrométrie maximum : 80%. Température du support $5^{\circ}\text{C} < T < 45^{\circ}\text{C}$.

Se reporter à la fiche d'application des primaires d'accrochage.

Nettoyage et rinçage : Solvécol ou Solvéo

Caractéristiques physiques

Densité : de 0,89 à 0,99 kg/l / Extrait sec : 30 %

Dosage : entre 0,1 et 0,2 kg/m² soit de 4 à 9 m²/l

Conditionnement et stockage

20 l

Stockage et transport : se reporter à la dernière version de la Fiche de Données de Sécurité.

Date Limite d'Utilisation Optimale : 36 mois.

Sécurité & Environnement

Produit à usage professionnel.

Les emballages souillés et les produits de nettoyage sont à traiter selon la réglementation en vigueur.

Consulter la Fiche de Données de Sécurité (FDS) sur www.sar.fr

Consultez notre Service Clients

serviceclients@sar.fr

